



ที่ อว ๖๘๔๐๒ / ๐๑๕๐

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีอุตสาหกรรม
มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์
๓๑ หมู่ ๖ ต.มะขามเตี้ย อ.เมืองฯ
จ.สุราษฎร์ธานี ๘๔๐๐๐

๒๕ มีนาคม ๒๕๖๘

เรื่อง ขอเชิญเข้าร่วมหลักสูตรประกาศนียบัตรการสอนด้านปัญญาประดิษฐ์ (AI) และการเขียนโปรแกรม (coding) ในศตวรรษที่ ๒๑

เรียน ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา / ผู้อำนวยการโรงเรียน

สิ่งที่ส่งมาด้วย โปสเตอร์ประชาสัมพันธ์ จำนวน ๑ ฉบับ

ด้วยคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีอุตสาหกรรม มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตสุราษฎร์ธานี กำหนดจัดการเรียนการสอนหลักสูตรประกาศนียบัตร (Non-Degree) การสอนด้านปัญญาประดิษฐ์ (AI) และการเขียนโปรแกรม (Coding) ในศตวรรษที่ ๒๑ รุ่นที่ ๑ กำหนดการอบรม ๓๘๕ ชั่วโมง (ทฤษฎี ๑๔๕ ชั่วโมง และปฏิบัติ ๒๔๐ ชั่วโมง) ในระหว่างเดือนมิถุนายน ถึงเดือนตุลาคม ๒๕๖๘ ในรูปแบบการเรียนสอนแบบผสมผสาน (Hybrid) ระหว่างการเรียนรู้ทั้งในชั้นเรียน (Onsite) และนอกชั้นเรียนกับการเรียนรู้ผ่านระบบออนไลน์ (Online) โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อให้บุคลากรทางการศึกษามีสร้างสมรรถนะที่เชื่อมโยงการเรียนรู้เชิงปฏิบัติด้านปัญญาประดิษฐ์ และการเขียนโปรแกรม รวมถึงการออกแบบการสอนและประเมินผลการเรียนรู้ของนักเรียนในเนื้อหาการเขียนโปรแกรม และการใช้ปัญญาประดิษฐ์ได้เหมาะสมกับความสามารถของผู้เรียน

ในการนี้ จึงขอเชิญบุคลากรทางการศึกษาในสังกัดของท่าน เข้าร่วมหลักสูตรการสอนด้านปัญญาประดิษฐ์ (AI) และการเขียนโปรแกรม (Coding) ในศตวรรษที่ ๒๑ โดยมีอัตราค่าลงทะเบียนท่านละ ๒,๐๐๐ บาท รับจำนวน ๔๐ คน เปิดรับสมัครผ่านเว็บไซต์ <https://link.psu.th/XgWaSr> หรือสามารถสแกนลงทะเบียนตาม QR Code ที่ปรากฏ เปิดรับสมัครตั้งแต่วันที่ ๒๐ เมษายน ๒๕๖๘ หากต้องการสอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมติดต่อได้ที่ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ศรัณยู ไคลคล้าย ผู้ประสานงาน หมายเลขโทรศัพท์ ๐๘ ๙๖๕๓ ๓๖๖๐ ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ saranyoo.k@psu.ac.th

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาประชาสัมพันธ์ให้บุคลากรในสังกัดทราบ จะขอบพระคุณยิ่ง

ขอแสดงความนับถือ

(รองศาสตราจารย์ ดร.ยุทพงษ์ เพียรโรจน์)

คณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีอุตสาหกรรม ปฏิบัติการแทน
อธิการบดีมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์

สำนักงานคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีอุตสาหกรรม
โทรศัพท์ ๐ ๗๗๒๗ ๘๘๘๐ , โทรสาร ๐ ๗๗๒๗ ๘๘๘๐
ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ saraban-srt-scit@psu.ac.th



QR Code ลงทะเบียน



หลักสูตรประกาศนียบัตร (Non-degree) หลักสูตรการสอน Coding & Artificial Intelligence



ค่าลงทะเบียน
2,000 บาท



คุณสมบัติผู้สมัคร

1. เป็นคุณครูที่สอนอยู่ในโรงเรียนที่ต้องการนำ AI ไปใช้ในการเรียนการสอน
2. เป็นคุณครูผู้ที่ต้องการพัฒนาการเรียนการสอนโดยใช้ AI
3. สามารถเข้าร่วมกิจกรรมครบถ้วนตามเงื่อนไขในหลักสูตร

รับเพียง
40 คน

รับสมัครตั้งแต่วันที่
20 เมษายน 68

ระยะเวลา

เทียบเท่าการจัดการเรียนรู้จำนวน 9 หน่วยกิต
ภาคฤดูร้อน 145 ชม. ปฏิบัติ 240 ชม.
เรียน 4 เดือน มิถุนายน - กันยายน 2568

5 Modules

- 1 Introduction to Coding
- 2 Introduction to AI
- 3 Developing Applications with AI
- 4 Teaching AI and Coding
- 5 Practical Applications of AI and Final Project

ผู้อบรมจะได้พัฒนา

- PLO 1 เขียนโปรแกรมในภาษาที่ใช้ในการพัฒนาแอปพลิเคชันพื้นฐานได้อย่างถูกต้อง
- PLO 2 ใช้เทคโนโลยี ปัญญาประดิษฐ์ ในการพัฒนาโปรแกรมและประมวลผลข้อมูลได้เหมาะสมกับสถานการณ์
- PLO 3 ออกแบบการสอนและประเมินผลการเรียนรู้ของนักเรียนในเนื้อหาการเขียนโปรแกรมและการใช้ ปัญญาประดิษฐ์ ได้เหมาะสม

ผู้เข้าร่วมอบรมจะได้รับ

1. ประกาศนียบัตรรับรองสมรรถนะจากคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีอุตสาหกรรม มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ เมื่อผ่านประเมินจากหลักสูตร
2. สนับสนุนที่พักฟรี กรณีมาเรียน onsite
3. ไม่ศึกษาตุงานฟรี
4. มีทีมคณาจารย์เป็นพี่เลี้ยงและศึกษานิเทศ

สอบถามรายละเอียดได้ที่ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ศรัณยู ไกลคล้าย โทร 0896533660

หลักสูตรประเภทประกาศนียบัตร

หลักสูตร: การสอนด้านปัญญาประดิษฐ์ (AI) และการเขียนโปรแกรม (coding) ในศตวรรษที่ ๒๑
(Teaching in Artificial Intelligence and Coding Education for the ๒๑st Century)
มหาวิทยาลัย มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์

แผนการจัดการเรียนการสอน

ช่วงที่ ๑ ปฐมนิเทศ

วันที่ ๑๓ มิถุนายน ๒๕๖๘ ณ โรงแรมวังใต้ จังหวัดสุราษฎร์ธานี

- ๐๙.๐๐ น. ผู้เข้าร่วมโครงการพร้อมกัน ณ โรงแรมวังใต้ จังหวัดสุราษฎร์ธานี
- ๐๙.๐๐ - ๐๙.๓๐ น. พิธีเปิดโครงการ โดย รองอธิการบดีวิทยาเขตสุราษฎร์ธานี
- ๐๙.๓๐ - ๑๐.๐๐ น. บรรยายพิเศษ หัวข้อ “AI กับการเรียนการสอนในโรงเรียน”
โดย ศึกษาธิการจังหวัดสุราษฎร์ธานี
- ๑๐.๐๐ - ๑๐.๓๐ บรรยายพิเศษ หัวข้อ “AI กับสถานการณ์โลก”
โดย คณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีอุตสาหกรรม
- ๑๐.๓๐ - ๑๒.๓๐ น. บรรยายพิเศษ หัวข้อ “นวัตกรรมการเรียนรู้ยุคใหม่ กับการสอนด้านปัญญาประดิษฐ์ (AI) และการเขียนโปรแกรม (Coding) ในศตวรรษที่ ๒๑” โดย ทีปรีक्षाพื้นที่
นวัตกรรมการศึกษา
- ๑๒.๓๐ - ๑๓.๓๐ น. รับประทานอาหารกลางวัน
- ๑๓.๓๐ - ๑๖.๓๐ น. บรรยายหัวข้อ “ครูยุคใหม่ กับการสอนด้านปัญญาประดิษฐ์ (AI) และการเขียนโปรแกรม (coding) ในศตวรรษที่ ๒๑” โดย รองศาสตราจารย์ ยืน ภู่วรรณ

ช่วงที่ ๒ การจัดการเรียนการสอน

การกำหนดเนื้อหาสาระและโครงสร้างหลักสูตรที่สอดคล้องกับผลการเรียนรู้

กำหนดการเรียน Onsite มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตสุราษฎร์ธานี
วันเสาร์-อาทิตย์ กำหนด ๒ วัน ต่อเดือน

กำหนดการเรียน Online ผ่านโปรแกรมออนไลน์
วันจันทร์-ศุกร์ นอกเวลาราชการ

หัวข้อ	Online	Onsite	ชื่อวิชา/โมดูล
๑	๑๖ มิถุนายน - ๓๐ มิถุนายน	๒๘-๒๙ มิถุนายน	หัวข้อที่ ๑ : Introduction to Coding - พื้นฐานของภาษาโปรแกรม (Python, Scratch, Blockly programming) - ขั้นตอนวิธีการเขียนโปรแกรม - การเขียนโปรแกรมเบื้องต้น จำนวนชั่วโมงบรรยาย ๒๐ ชั่วโมง จำนวนชั่วโมงปฏิบัติการ ๔๐ ชั่วโมง
๒	๑ - ๒๗ กรกฎาคม	๒๖-๒๗ กรกฎาคม	Introduction to AI - พื้นฐานของ ปัญญาประดิษฐ์ และ Machine Learning - การประมวลผลข้อมูลด้วยเทคโนโลยี ปัญญาประดิษฐ์ - การใช้เครื่องมือเบื้องต้นในการสร้างโมเดล ปัญญาประดิษฐ์ เช่น TensorFlow หรือ Scikit-learn

หัวข้อ	Online	Onsite	ชื่อวิชา/โมดูล
			<p>จำนวนชั่วโมงบรรยาย ๒๐ ชั่วโมง</p> <ul style="list-style-type: none"> - จำนวนชั่วโมงปฏิบัติการ ๔๐ ชั่วโมง
๓	๒๘ - ๓๑ กรกฎาคม ๑-๓๑ สิงหาคม	๒๓-๒๔ สิงหาคม	<p>Developing Applications with AI</p> <ul style="list-style-type: none"> - แนะนำเครื่องมือและเทคโนโลยีสำหรับการพัฒนาแอปพลิเคชันที่ใช้ปัญญาประดิษฐ์ - Supervised Learning และ Unsupervised Learning - Data Preprocessing - การสร้างและเทรนโมเดล Machine Learning - การประเมินโมเดล ปัญญาประดิษฐ์ (Confusion Matrix, Precision, Recall, F๑-score) - การสร้างโมเดลที่สามารถประมวลผลข้อมูล เช่น การใช้ Deep Learning กับข้อมูลภาพ (Image Data) หรือข้อมูลข้อความ (Text Data) - การใช้ Convolutional Neural Networks (CNNs) สำหรับการประมวลผลข้อมูลภาพ - การทดสอบและการปรับแต่งโมเดลเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพ - การพัฒนาแอปพลิเคชันที่ใช้ ปัญญาประดิษฐ์ - การสร้าง Web Application ที่ใช้ ปัญญาประดิษฐ์ เช่นการใช้ Flask หรือ streamlit, การใช้งาน TensorFlow.js หรือ ONNX.js เพื่อใช้โมเดล ปัญญาประดิษฐ์ ในการพัฒนาแอปพลิเคชันที่ทำงานบนเว็บ - การทำงานในกลุ่มเพื่อพัฒนาแอปพลิเคชันที่ใช้ ปัญญาประดิษฐ์ เพื่อแก้ปัญหาจริง <p>จำนวนชั่วโมงบรรยาย ๔๐ ชั่วโมง</p> <p>จำนวนชั่วโมงปฏิบัติการ ๖๐ ชั่วโมง</p>
๔	๑-๓๐ กันยายน	๒๗-๒๘ กันยายน	<p>Teaching AI and Coding</p> <ul style="list-style-type: none"> - การออกแบบการเรียนการสอนและการใช้เครื่องมือในการสอน (Instructional Design and Teaching Tools) เช่น หลักการออกแบบการสอนและการตั้งเป้าหมายการเรียนรู้ (Learning Outcomes) การใช้เครื่องมือการสอนที่เหมาะสม เช่น Scratch, Python, Jupyter Notebooks การออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้ที่ส่งเสริมการเรียนรู้แบบมีส่วนร่วมและการคิดเชิงคำนวณ (Computational Thinking) และ การใช้เทคโนโลยีในการสอน ปัญญาประดิษฐ์ เป็นต้น - การออกแบบแผนการสอนการเขียนโปรแกรมและ ปัญญาประดิษฐ์ (Designing AI and Coding Lessons) เช่น การออกแบบกิจกรรมที่เน้นการเรียนรู้แบบโครงงาน (Project-Based Learning) เช่น การพัฒนาแอปพลิเคชันที่ใช้ ปัญญาประดิษฐ์ - การใช้เทคโนโลยีในการประเมินผลและการให้ Feedback <p>จำนวนชั่วโมงบรรยาย ๔๐ ชั่วโมง</p> <p>จำนวนชั่วโมงปฏิบัติการ ๖๐ ชั่วโมง</p>
๕	๑-๓๑ ตุลาคม	๒๕-๒๖ ตุลาคม	<p>Practical Applications of AI and Final Project</p>

หัวข้อ	Online	Onsite	ชื่อวิชา/โมดูล
			<p data-bbox="683 120 1485 591"> - การทำงานในกลุ่มเพื่อพัฒนาแอปพลิเคชันที่ใช้ ปัญญาประดิษฐ์ เพื่อแก้ปัญหาจริง - การสร้างโซลูชันที่สามารถใช้งานได้จริง เช่น การพัฒนาแอปพลิเคชันแนะนำสินค้า (Recommendation System), ระบบการรู้จำใบหน้า (Face Recognition System), หรือแอปพลิเคชันสำหรับวิเคราะห์ข้อมูล - การนำเสนอโครงการและการรับคำแนะนำจากผู้เชี่ยวชาญ - ให้นำเสนอผลการเรียนรู้ของนักเรียนที่ได้รับการถ่ายทอดของผู้สอน จากรายวิชานี้ จำนวนชั่วโมงบรรยาย ๒๕ ชั่วโมง จำนวนชั่วโมงปฏิบัติการ ๔๐ ชั่วโมง </p>

ช่วงที่ ๓ ปัจจัยนิเทศ

ระหว่างวันที่ ๒๖ ตุลาคม ๒๕๖๘ ณ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตสุราษฎร์ธานี