

โครงการ PSU Open House E-Sport ROV ม.อ.วิชาการ ปี 2567
วันที่ 20 สิงหาคม 2567 ณ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตสุราษฎร์ธานี

1. ประเภทการแข่งขัน และคุณสมบัติผู้สมัครแข่งขัน

- ประเภททีม ทีมละ 6 คน (ตัวจริง 5 คน สำรอง 1 คน)
- เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น และตอนปลาย (คละทีมกันได้)
- จำกัดโรงเรียนละไม่เกิน 2 ทีม
- รับจำนวนจำกัด ไม่เกิน 48 ทีม

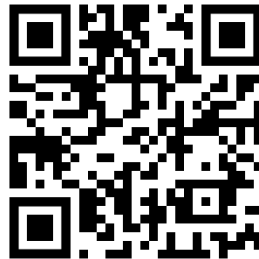
2. กำหนดเวลา และเงื่อนไขการรับสมัคร

- สมัครได้ตั้งแต่วันที่ 8-30 กรกฎาคม 2567 หรือปิดรับสมัครเมื่อครบจำนวน 48 ทีม
- สมัครผ่านเว็บไซต์ https://scit-services.surat.psu.ac.th/casscit/psuac_service.php#regis
- ผู้สมัครแข่งขัน ต้องกรอกข้อมูลให้ครบถ้วน และถูกต้อง ได้แก่
 - ประเภทการแข่งขัน
 - ชื่อโรงเรียน (หากไม่พบข้อมูลโรงเรียน กรุณาแจ้งเจ้าหน้าที่)
 - ชื่อครูที่ปรึกษา
 - ชื่อผู้เข้าแข่งขัน ชื่อผู้เล่นในการแข่งขัน ชื่อทีม
 - หมายเลขโทรศัพท์ อีเมล
- เมื่อสมัครเข้าแข่งขันเรียบร้อยแล้ว ผู้สมัครทุกทีม จะต้องดาวน์โหลด Discord เพื่อเป็นช่องทางการติดต่อข่าวสาร และรับทราบประกาศตารางแข่งขัน และการจัดทีมคู่แข่ง
- ประกาศรายชื่อทีมที่มีสิทธิ์เข้าแข่งขัน วันที่ 2 สิงหาคม 2567 ผ่านช่องทาง Discord => <https://discord.gg/SQE4Ymn7CP>



3. การจัดแข่งขัน

การแข่งขันแบ่งออกเป็น 2 รอบ รอบคัดเลือก และรอบชิงชนะเลิศ
 ติดตามประกาศตารางแข่งขัน จับทีมคู่แข่ง
 ผ่านช่องทาง Discord => <https://discord.gg/SOE4Ymn7CP>



- ช่วงที่ 1 รอบคัดเลือก Online วันที่ 3 และ 10-11 สิงหาคม 2567

| วันที่ | รูปแบบกิจกรรม |
|-------------------------|---|
| 8-30 กรกฎาคม 2567 | รับสมัครผู้สนใจเข้าร่วมการแข่งขัน |
| 2 สิงหาคม 2567 | ประกาศรายชื่อทีมที่มีสิทธิ์เข้าแข่งขัน |
| 2 สิงหาคม 2567 | ประกาศตารางการแข่งขันของแต่ละทีม และการจับคู่แข่งขัน |
| 3 , 10, 11 สิงหาคม 2567 | แข่งขันรอบคัดเลือกผ่านระบบออนไลน์ หัวตัวแทน 8 ทีมสุดท้าย ทีมที่ผ่านเข้ารอบสุดท้าย ให้มาแข่งขัน Onsite ในวันที่ 20 สิงหาคม 2567 ณ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ |

- **ช่วงที่ 2 รอบทีมชนะเลิศ Onsite วันที่ 20 สิงหาคม 2567**
ณ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตสุราษฎร์ธานี
รายงานตัวแข่งขันที่หน้าห้อง LC HALL ชั้น 4 อาคารศูนย์การเรียนรู้
รับชมถ่ายทอดสดการแข่งขันในห้อง LC HALL เวลา 09.00 น. เป็นต้นไป

| เวลา | รูปแบบกิจกรรม |
|---|-----------------------------------|
| เวลา 08.30 - 09.00 น. | ลงทะเบียนผู้เข้าแข่งขัน |
| เวลา 09.00 - 10.20 น. | เริ่มการแข่งขันรอบที่ 1 รอบ 8 ทีม |
| เวลา 10.30 - 11.30 น. | เริ่มการแข่งขันรอบที่ 2 รอบ 4 ทีม |
| เวลา 12.00 น. พักรับประทานอาหารกลางวัน | |
| เวลา 13.00 -15.00 น. | เริ่มการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ |
| เวลา 15.10 น. | กล่าวปิดโครงการและประกาศรางวัล |

4. ผู้ประสานงานโครงการ

- | | | |
|--------------------------|----------------|-------------------|
| 1. ดร.ปิยนภา โชติกวนิชย์ | หัวหน้าโครงการ | โทร. 08 1343 7007 |
| 2. นางสาวมารีณี บ้านนา | ผู้ประสานงาน | โทร. 08 7299 8670 |

หรือติดต่อสอบถามและติดตามข้อมูลผ่าน
OPEN CHAT : PSU OPEN HOUSE 2024



5. เงินรางวัล และเกียรติบัตร

- รางวัลชนะเลิศ จำนวน 2,500 บาท 1 รางวัล
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 จำนวน 2,000 บาท 1 รางวัล
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 จำนวน 1,500 บาท 1 รางวัล
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 3 จำนวน 1,000 บาท 1 รางวัล

ผู้เข้าร่วมแข่งขันทุกคน รวมถึงครูที่ปรึกษาจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมแข่งขัน (พรินออนไลน์)

กฎกติกา การแข่งขัน E-Sport (ROV)

กติกาพื้นฐาน

- การแข่งขันโดยใช้โทรศัพท์มือถือ ผู้เข้าแข่งขันต้องรับผิดชอบเรื่องระบบสัญญาณอินเทอร์เน็ต และจะต้องมีโทรศัพท์มือถือที่มี user id พร้อมสำหรับการแข่งขันเท่านั้น
- ผู้เล่นทุกคนควรปฏิบัติตามกติกาอย่างเคร่งครัด
- คำตัดสินของกรรมการถือเป็นที่สุด
- ห้ามใช้คำพูดหรือแสดงกิริยาไม่สุภาพ หรือเสียดสีผู้อื่น
- ห้ามใช้โปรแกรมโกงใดๆ ทั้งสิ้น
- ห้ามให้ผู้เล่นที่ไม่มีรายชื่อหรือผู้เล่นจากสายการแข่งขันอื่น ลงการแข่งขันแทน
- ทีมงานขอสงวนสิทธิ์ในการปรับเปลี่ยนกฎกติกาได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

กติกาการแข่งขัน ROV

- การแข่งขันแบ่งออกเป็น 2 รอบ **รอบ Online และ Onsite**
- รอบ death match แบบ Online (วันที่ 3 และ 10-11 สิงหาคม 2567 เวลา 13:00 น.)
ผู้เข้าแข่งขัน 48 ทีม จะเข้าแข่งขันแบบชนะ 2 ใน 3 เกม
 - ให้ผู้เข้าแข่งขันพร้อมกันในห้อง discord คู่ของตัวเองเวลา 12.50 น. และจะเริ่มแข่งขันเวลา 13.00 น. สายเกิน 15 นาที ตัดสิทธิ์และปรับแพ้ทันที
 - วันที่ 3 สิงหาคม 2567 จะแข่งขันรอบ 48 ทีม เพื่อคัดเหลือ 24 ทีม
 - วันที่ 10 สิงหาคม 2567 จะแข่งขันรอบ 24 ทีม เพื่อหา 12 ทีม
 - วันที่ 11 สิงหาคม 2567 จะจัดกลุ่มแข่งขัน เพื่อหา 8 ทีมสุดท้าย มาแข่งขันแบบ Onsite

- รอบก่อนรองชนะเลิศ แข่งแบบ Onsite จะจัดแข่งที่มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตสุราษฎร์ธานี (วันที่ 20 สิงหาคม 2567 เวลา 08:30 น. เป็นต้นไป)
ทีมที่ผ่านเข้ารอบต้องมาเข้าร่วมการแข่งขันที่มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตสุราษฎร์ธานี เพื่อแข่งขันต่อในรอบก่อนรองชนะเลิศ รอบรองชนะเลิศ และรอบชิงชนะเลิศ
แบบ Bo3 หรือ ชนะ 2 ใน 3 เกม
- ทุกคู่ที่แข่งขันแบบออนไลน์ จะมีกรรมการสร้างห้องแข่งขันและจะเชิญผู้เข้าแข่งขัน
- กรรมการจะเป็นผู้เก็บผลการแข่งขัน
*ทีมงานขอสงวนสิทธิ์ในการปรับเปลี่ยนกฎกติกาได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า
*คำตัดสินของคณะกรรมการ ถือเป็นที่สุด

การหลุดออกจากเกม (Disconnect) และการรีแมตช์

- ในกรณีที่ผู้เล่นหลุดออกจากเกม ให้ทำการหยุดเกมชั่วคราว โดยแต่ละทีมสามารถกดหยุดเกมได้ ทีมละ 5 ครั้ง ครั้งละไม่เกิน 1 นาที ถ้าหากเกินเวลาดังกล่าว อีกทีมสามารถกด Resume ได้ทันที และทำการแข่งขันต่อตามปกติ
- ในกรณีที่ยังไม่มี First Blood และเวลาในเกมยังไม่เกิน 2 นาที ทีมที่ผู้เล่นหลุดสามารถแจ้งอีกทีมหนึ่งเพื่อขอรีแมตช์ได้ทันที โดยจะต้องเลือกฮีโร่แบบเดิมกับเกมที่ขอทำการ รีแมตช์
- หากเกิดการ First Blood ขึ้นแล้ว หรือเกินเวลา 2 นาที ในเกมไม่สามารถทำการรีแมตช์ได้ เว้นแต่ได้รับการอนุญาตจากคู่แข่ง และ/หรือ ตามเห็นสมควรจากทีมงาน ในกรณีที่ทีมงานเป็นกรรมการในการแข่งขันนั้นๆ
- ถ้าหากพบหลักฐานว่าจงใจกดหยุดเกมเพื่อการก่อกวน จะโดนปรับแพ้ในทันที

การโกง และการใช้วิธีได้เปรียบที่ไม่ชอบธรรม

1. ไม่อนุญาตให้ใช้โปรแกรมช่วยเล่นทุกประเภท
2. ห้ามจงใจหลุดจากการแข่งขัน
3. ห้ามทำให้ฝั่งตรงข้ามชนะอย่างชัดเจน (ล้มมวย)