

ข้อมูลเพื่อการประชาสัมพันธ์

1. ชื่อรายการแข่งขัน / รายการประกวด

PSU Open House E-Sport

2. วัน - เวลา

- รอบคัดเลือก วันที่ 9 -10, 16-17 สิงหาคม 2568 ผ่านระบบออนไลน์
- รอบชิงชนะเลิศ วันที่ 20 สิงหาคม 2568 เวลา 8.30 – 16.00 น. ที่มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตสุราษฎร์ธานี

3. ประเภท

☐ ทีมเดี่ยว

☒ ทีม ทีมละ ...6..... คน (ผู้แข่งขันหลัก 5 คน และสำรอง 1 คน) จำนวน 48 ทีม
จำกัดโรงเรียนละ ไม่เกิน 2 ทีม

4. เจื่อนไขเพิ่มเติมในการแข่งขัน

ช่วงที่ 1 รอบคัดเลือก วันที่ 9 -10, 16-17 สิงหาคม 2568

วันที่	รูปแบบกิจกรรม
1 ก.ค. 2568	รับสมัครผู้สนใจเข้าร่วมการแข่งขัน
2 ส.ค. 2568	ประกาศรายชื่อทีมที่มีสิทธิ์เข้าแข่งขัน
8 สิงหาคม 2568	ประกาศตารางการแข่งขันของแต่ละทีมและการจับคู่แข่งขัน
9 -10, 16-17 สิงหาคม 2568	แข่งขันรอบคัดเลือกผ่านระบบออนไลน์ หาดูตัวแทนประเภทเกมส์ละ 8 ทีม

ช่วงที่ 2 รอบชิงชนะเลิศ 20 สิงหาคม 2568 แข่งขันรอบชิงชนะเลิศ พร้อมมอบของที่ระลึก

ช่วงที่ 3 รอบหาทีมชนะเลิศ วันที่ 20 สิงหาคม 2568

เวลา	รูปแบบกิจกรรม
เวลา 08.00 - 08.30 น.	ลงทะเบียนผู้เข้าแข่งขัน
เวลา 08.30 – 12.00 น.	เริ่มการแข่งขันรอบที่ 2 รอบ 4 ทีม ทุกประเภทการแข่งขัน
เวลา 12.00 น. พักรับประทานอาหารกลางวัน	
เวลา 13.00 -15.00 น.	เริ่มการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ ทุกประเภทการแข่งขัน
เวลา 15.10 น. เป็นต้นไป	กล่าวปิดโครงการและประกาศรางวัล

5. วันเวลาสิ้นสุดการรับสมัคร

30 กรกฎาคม 2568 หรือ มีจำนวนทีมผู้สมัครครบ 48 ทีม

6. หมายเหตุอื่นๆ

กติกาพื้นฐาน

- การแข่งขันโดยใช้โทรศัพท์มือถือ ผู้เข้าแข่งขันต้องรับผิดชอบเรื่องระบบสัญญาณอินเทอร์เน็ต และจะต้องมีโทรศัพท์มือถือที่มี user id พร้อมสำหรับการแข่งขันเท่านั้น
- ผู้เล่นทุกคนควรปฏิบัติตามกติกาอย่างเคร่งครัด
- คำตัดสินของกรรมการถือเป็นที่สุด
- ห้ามใช้คำพูดหรือแสดงกิริยาไม่สุภาพ หรือเสียดสีผู้อื่น
- ห้ามใช้โปรแกรมโกงใด ๆ ทั้งสิ้น
- ห้ามให้ผู้เล่นที่ไม่มีรายชื่อหรือผู้เล่นจากสายการแข่งขันลงการแข่งขันแทน
- ทีมงานขอสงวนสิทธิ์ในการปรับเปลี่ยนกฎกติกาได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

กติกาการแข่งขัน ROV

- การแข่งขันแบ่งออกเป็น 2 รอบด้วยกัน แข่งขันแบบออนไลน์ และ ออฟไลน์
- รอบคัดเลือก แบบออนไลน์ (9 -10, 16-17 สิงหาคม 2568 13:00 น.) ผู้เข้าแข่งขัน 48 ทีม
จะเข้าแข่งขันแบบชนะ 2 ใน 3 เกม
 - ให้ผู้เข้าแข่งขันพร้อมในห้อง discord คู่ของตัวเองเวลา 12.50 น. และจะเริ่มแข่งเวลา 13.00 น.
สายเกิน 15 นาทีตัดสิทธิ์และปรับแพ้ทันที
 - วันที่ 9 -10 สิงหาคม 2568 จะแข่งขันรอบ 48 ทีมเพื่อคัดเหลือ 24 ทีม
 - วันที่ 16 สิงหาคม 2568 จะแข่งขันรอบ 24 ทีม เพื่อหา 12 ทีม
 - วันที่ 17 สิงหาคม 2568 และจาก 12 ทีม จะจัดกลุ่มแข่ง หาทีมเพื่อเพื่อหา 8 ทีมมาแข่งแบบ onsite
- รอบชิงชนะเลิศ แข่งแบบ onsite จะจัดแข่งที่มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตสุราษฎร์ธานี (วันที่ 20 สิงหาคม 2568 เวลา 8:00 น. เป็นต้นไป)
ทีมที่ผ่านเข้ารอบต้องมาเข้าร่วมการแข่งขันที่มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตสุราษฎร์ธานีเพื่อแข่งขันต่อในรอบก่อนรองชนะเลิศ, รอบรองชนะเลิศ และ รอบชิงชนะเลิศ
แบบ Bo3 หรือ ชนะ 2 ใน 3 เกม
- ทุกคู่ที่แข่งแบบออนไลน์จะมีการสร้างห้องแข่งขันและจะเชิญผู้เข้าแข่งขัน
- กรรมการจะเป็นผู้เก็บผลการแข่งขัน
*ทีมงานขอสงวนสิทธิ์ในการปรับเปลี่ยนกฎกติกาได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า
*คำตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

การหลุดออกจากเกม (Disconnect) และการรีแมตช์

1. ในกรณีที่ผู้เล่นหลุดออกจากเกม ให้ทำการหยุดเกมชั่วคราว โดยแต่ละทีมสามารถกดหยุดเกมได้ทีละ 5 ครั้ง ครั้งละไม่เกิน 1 นาที ถ้าหากเกินเวลาดังกล่าว อีกทีมสามารถกด Resume ได้ทันที และทำการแข่งขันต่อตามปกติ
2. ในกรณีที่ยังไม่มี First Blood และเวลาในเกมยังไม่เกิน 2 นาที ทีมที่ผู้เล่นหลุดสามารถแจ้งอีกทีมหนึ่งเพื่อขอรีแมตช์ได้ทันที โดยจะต้องเลือกอีโรแบบเดิมกับเกมที่ทำกร รีแมตช์
3. หากเกิดการ First Blood ขึ้นแล้ว หรือเกินเวลา 2 นาทีในเกมไม่สามารถทำการรีแมตช์ได้ เว้นแต่ได้รับการอนุญาตจากคู่แข่ง และ/หรือ ตามเห็นสมควรจากทีมงาน ในกรณีที่ทีมงานเป็นกรรมการในการแข่งขันนั้นๆ
4. ถ้าหากพบหลักฐานว่าจงใจกดหยุดเกมเพื่อการก่อกวน จะโดนปรับแพ้ในทันที

การโกง และการใช้วิธีได้เปรียบที่ไม่ชอบธรรม

1. ไม่อนุญาตให้ใช้โปรแกรมช่วยเล่นทุกประเภท
2. ห้ามจงใจหลุดจากการแข่งขัน
3. ห้ามทำให้ฝั่งตรงข้ามชนะอย่างชัดเจน (ล้มมวย)

7. เงินรางวัล

รางวัลชนะเลิศ	จำนวน 1,500 บาท 1 รางวัล
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	จำนวน 1,000 บาท 1 รางวัล
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	จำนวน 500 บาท 1 รางวัล

8. Link Discord สำหรับติดต่อทีมงานและใช้ในการการแข่งขันออนไลน์

Link <https://discord.gg/SOE4Ymn7CP>



QR code